

REGULAMENTO TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK 2018 - REVISÃO 13/ABRIL**1) DA PROMOÇÃO**

- a) **ORGANIZADORES:** o TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK é realizado pelas empresas:
- i) SANTOS & SANTOS PROMOÇÕES E PUBLICIDADE LTDA., sociedade empresária limitada, com sede na cidade de São Paulo, Estado de São Paulo, na Rua Capitão Otávio Machado, 1.131 - Chácara Santo Antônio - CEP 04718-002, inscrita no CNPJ/MF sob o nº 06.253.584/0001-93, empresa responsável e detentora dos direitos autorais do evento GREENK TECH SHOW, a ser realizado nos dias 25, 26 E 27 DE MAIO DE 2018, no pavilhão Amarelo do Parque de Eventos Anhembi de São Paulo, cidade de São Paulo, Estado de São Paulo, e;
 - ii) GREENK ENTRETENIMENTO LTDA. - EPP, sociedade empresária limitada, com sede na cidade de São Paulo, Estado de São Paulo, na Av. Pedroso de Moraes, 251 - 11º Andar - sala 113 - Pinheiros - CEP 05419-000, inscrita no CNPJ/MF sob o nº 27.865.771/0001-06.
- b) **CURADORES:** a Curadoria é realizada pela SAGA ADG - ADMINISTRAÇÃO GERAL EIRELI, inscrita no CNPJ/MF sob o nº 16.657.589/0001-35 com sede na Rua Paulistânia, 289 - Sumarezinho - CEP 05440-000 - São Paulo-SP, cujas atividades serão efetivadas em 8 (oito) unidades participantes, a saber
- i) Unidade: SAGA LAPA - SP, Rua George Smith, 320 - Lapa - CEP 05074-010 - São Paulo-SP - telefone: (11) 3836-8181.
 - ii) Unidade: SAGA TATUAPÉ - SP, Rua Tuiuti, 2.026 - CEP 03307-005 - Tatuapé - São Paulo-SP - telefone: (11) 2092-9239.
 - iii) Unidade: SAGA SANTO AMARO - SP, Rua Estilo Barroco, 49 - Santo Amaro - CEP 04709-010 - São Paulo-SP - telefone: (11) 3796-4003.
 - iv) Unidade: SAGA SANTANA - SP, Rua Alferes Magalhães, 103 - Santana - CEP 02034-006 - São Paulo-SP - telefone: (11) 3774-0439.
 - v) Unidade SAGA PAULISTA - SP, Av. Paulista, 568 - 2º Andar - Bela Vista - CEP 01311-000 - telefone: (11) 4301-1077.
 - vi) Unidade SAGA SANTO ANDRÉ - SP, Rua Luís Pinto Fláquer, 519 - Centro - CEP 09010-090 - Santo André-SP - telefone: (11) 4319-5152.
 - vii) Unidade: SAGA GUARULHOS - SP, Rua Luiz Faccini, 441/447/453 - Centro - CEP 07110-000 - Guarulhos-SP - telefone: (11) 4574-8400.
 - viii) Unidade: SAGA SÃO JOSÉ DOS CAMPOS - SP, Av. Andrômeda, 540 - Jardim Satélite - CEP 12230-001 - São José dos Campos-SP - telefone: (12) 3204-4023.
- c) **APOIADORES:** anuência e apoio das entidades relacionadas a seguir por meio de instrumentos específicos celebrados com os ORGANIZADORES:
- i) SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO, inscrita no CNPJ/MF sob o nº 46.384.111/0001-40, com sede na Praça da República, 53 - Centro - São Paulo, e
 - ii) MINISTÉRIO DA CIÊNCIA, TECNOLOGIA, INOVAÇÕES E COMUNICAÇÕES, inscrito no CNPJ/MF sob o nº 01263896/0001-64, com sede na Esplanada dos Ministérios, Bloco R - Brasília-DF.

2) DOS OBJETIVOS

- a) O Objetivo do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK é conscientizar e incentivar ALUNOS DO ENSINO MÉDIO E FUNDAMENTAL a promoverem o DESCARTE CORRETO DE LIXO ELETRÔNICO - equipamentos eletrônicos obsoletos ou sem uso -, bem como se

conscientizarem sobre práticas de sustentabilidade de produtos eletrônicos, além de promover a integração dos jovens na cultura digital dentro do evento GREENK TECH SHOW 2018.

- b) Trata-se de um TORNEIO EDUCACIONAL AMBIENTAL que irá identificar a ENTIDADE DE ENSINO que mais engajar seus alunos, pais e comunidade nas atividades do TORNEIO e promover o maior descarte correto de lixo eletrônico antes e durante o evento GREENK TECH SHOW 2018.
- c) Por se tratar de um torneio educacional, o maior prêmio é o engajamento e a participação no movimento ambiental, não havendo premiação em valores monetários, somente CERIMÔNIA DE RECONHECIMENTO PÚBLICO com autoridades das INSTITUIÇÕES DE ENSINO que mais colaborarem.
- d) A meta geral do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK é promover o descarte correto de 10 (DEZ) TONELADAS DE LIXO ELETRÔNICO, gerando mobilização da sociedade e resultados ambientais tangíveis.
 - i) Esse volume tem como objetivo fazer com que o GREENK TECH SHOW 2018 seja o maior festival de mobilização de captação e descarte correto realizado no mundo, fato que será devidamente coberto pela imprensa e prestado reconhecimento às INSTITUIÇÕES DE ENSINO e alunos participantes.

3) DOS PARTICIPANTES

- a) Poderão participar do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK alunos de INSTITUIÇÕES DE ENSINO fundamental e médio, públicas ou privadas da região metropolitana de São Paulo e São José dos Campos.
 - i) As INSTITUIÇÕES DE ENSINO serão convidadas por recomendação, a critério dos APOIADORES ORGANIZADORES e CURADORES e terão sua participação confirmada por meio de assinatura da CARTA ACORDO DE PARCERIA, dando total e plena aprovação a este Regulamento.
 - ii) Os alunos matriculados nas INSTITUIÇÕES DE ENSINO signatárias do acordo supracitado terão direito à participação gratuita e aos benefícios de aluno do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK, mediante o preenchimento integral, assinatura por parte dos pais ou responsável e devolução da FICHA DE INSCRIÇÃO GRATUITA à entidade de ensino, até a data de 20/4/2018.
 - (1) Recomenda-se para a participação no TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK estudantes a partir do ensino fundamental 2, com idade a partir de 10 (dez) anos até estudantes do nível médio.
 - (a) Não é vedada participação de estudantes do ensino fundamental 1, porém para esse grupo será solicitado acompanhamento da entidade de ensino nas atividades.
- b) A comunicação do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK será direcionada aos alunos, em prol da mobilização ambiental, a partir do recebimento da FICHA DE INSCRIÇÃO GRATUITA. A devolução da FICHA DE INSCRIÇÃO devidamente preenchida e assinada pelos pais ou responsável autoriza que os ORGANIZADORES, CURADORES E APOIADORES possam enviar mensagens e promover atividades relacionadas ao tema deste Regulamento.
- c) Funcionários dos ORGANIZADORES, CURADORES E APOIADORES, professores, coordenadores das INSTITUIÇÕES DE ENSINO e Integrantes das Comissões Julgadoras

não serão elegíveis aos benefícios de alunos do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK nem participarão das mecânicas competitivas, podendo colaborar com a causa e o movimento e participar do evento GREENK TECH SHOW.

4) DA INSCRIÇÃO

O processo de inscrição DO TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK compreende duas fases:

- a) **FASE 1 - INSCRIÇÃO INSTITUIÇÕES DE ENSINO:** a participação das instituições no TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK será feita mediante o aceite e concordância com a CARTA ACORDO DE PARCERIA, e ciência e concordância com este Regulamento, em que a instituição se compromete a:
- i) divulgar a parceria para o público interno, alunos e professores, dando o apoio necessário aos ORGANIZADORES e CURADORES por intermédio de sua direção pedagógica para a melhor mobilização e engajamento;
 - ii) distribuir por seus meios a cartilha educativa aos pais dos alunos, incentivar e efetivar o recolhimento das devidas autorizações para a participação no TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK;
 - iii) agendar e permitir o livre acesso dos ORGANIZADORES e CURADORES às dependências da INSTITUIÇÃO DE ENSINO para ações de divulgação e mobilização de alunos, pais e responsáveis, permitindo a captura de informações cadastrais, envio de comunicados, organização de eventos, bem como organização de ações de coleta de lixo eletrônico, em conformidade com o processo descrito na FASE 2;
 - iv) Cadastrar no site de internet do evento - www.greenk.com.br - os times de alunos selecionados para representar a escola na atividade TORNEIO DE E-SPORTS e na atividade TORNEIO DE APRESENTAÇÕES descritos neste Regulamento;
 - v) Autorizar os ORGANIZADORES a divulgar o nome e as imagens capturadas da INSTITUIÇÃO DE ENSINO como parceiro educacional na comunicação do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK e evento GREENK TECH SHOW 2018;
 - vi) Não haverá nenhum custo por parte da INSTITUIÇÃO DE ENSINO para participar do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK.
- b) **FASE 2 - INSCRIÇÃO ALUNOS:** a participação dos alunos representando as INSTITUIÇÕES DE ENSINO nas quais estão matriculados se dará mediante o aceite e concordância com a FICHA DE INSCRIÇÃO GRATUITA e ciência e concordância com este Regulamento por parte dos pais ou responsável.
- i) A FICHA DE INSCRIÇÃO GRATUITA é parte constante da CARTILHA AMBIENTAL, material educativo sobre o lixo eletrônico e seu descarte correto, que será distribuída aos alunos das INSTITUIÇÕES DE ENSINO por meio de ações promocionais desenvolvidas pelos ORGANIZADORES E CURADORES, de 1/3/2018 a 22/4/2018, visando à conscientização sobre o descarte correto de lixo eletrônico por parte dos pais e alunos.
 - ii) Somente poderão participar do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK os alunos regularmente matriculados nas INSTITUIÇÕES DE ENSINO inscritas cujos pais e/ou responsáveis fizerem o preenchimento completo, assinatura e a entrega da FICHA DE INSCRIÇÃO GRATUITA, autorizando a participação do aluno, representando a sua INSTITUIÇÃO DE ENSINO, até o dia 20/4/2018, para representantes da INSTITUIÇÃO DE ENSINO.
 - (1) Os pais ou responsável ao validar voluntariamente a inscrição de alunos maiores ou menores de idade, sob sua responsabilidade, no TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK, por meio da FICHA DE INSCRIÇÃO GRATUITA, dão ciência e concordância com este Regulamento, autorizando e se responsabilizando:
 - (a) a dar imediata autorização para a participação voluntária do aluno nas atividades do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK representando sua INSTITUIÇÃO DE ENSINO, descritas neste Regulamento;

- (b) a dar imediata autorização aos ORGANIZADORES E CURADORES, bem como seus parceiros comerciais, a enviarem mensagens ao aluno e aos responsáveis contendo informações e ações promocionais do evento e parceiros por meio eletrônico, bem como autorizarem eventuais contatos telefônicos com intuito informativo e promocional (opt-in).
- (i) Caso não desejem mais receber informações, basta informar essa opção nas ferramentas de opt-out do site ou app ou enviar um e-mail para contato@greenk.com.br.
- (c) a fazer o acompanhamento do aluno menor de idade em atividades extraescolares do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK e EVENTO GREENK, responsabilizando-se pelo transporte e alimentação às suas custas, bem como guarda e segurança, isentando os ORGANIZADORES E CURADORES, bem como a INSTITUIÇÃO DE ENSINO, dessa responsabilidade;
- (d) A dar autorização, por prazo indeterminado, para captura, armazenamento, uso e veiculação da imagem e voz do aluno menor no evento GREENK TECH SHOW, de modo que tal material possa ser afixado, reproduzido, disponibilizado, exibido, publicado ou divulgado pelos ORGANIZADORES E CURADORES e/ou pela INSTITUIÇÃO DE ENSINO representada, associado às suas atividades, incluindo, entre outros, campanhas institucionais ou publicitárias, materiais impressos, audiovisuais e virtuais, em quaisquer meios de comunicação existentes, incluindo jornais, revistas, folders, website, newsletter, vídeos, transmissões via internet, redes sociais, blogs, banners, cinema, televisão, eventos internos e externos, sendo certo que, em nenhuma hipótese, a imagem e/ou voz do menor será utilizada de maneira contrária à moral, aos bons costumes ou à ordem pública e totalmente em respeito às condições da regulamentação dos arts. 5º, 17 e 18 do Estatuto da Criança e Adolescente - Lei Nº 8.069/1990.
- Renuncia também, representando o menor, em caráter irrevogável e irretratável, a qualquer direito pecuniário decorrente da utilização de sua imagem e/ou voz.
- (e) A dar imediata autorização ao aluno para participar voluntariamente das atividades TORNEIO DE E-SPORTS e TORNEIO DE PROJETOS, dentro das regras estabelecidas neste Regulamento.
- iii) Os ORGANIZADORES e CURADORES estão isentos de verificação quanto à regularidade da matrícula e adimplência dos alunos na INSTITUIÇÃO DE ENSINO, cabendo a esta, a seu critério, a checagem da regularidade e comunicação formal de irregularidades aos ORGANIZADORES e CURADORES.
- (1) Uma vez comunicada irregularidade, os ORGANIZADORES e CURADORES se comprometem comunicar e invalidar a inscrição do aluno.
- iv) Serão consideradas inválidas, e não elegíveis aos benefícios exclusivos, as inscrições dos alunos com preenchimento incompleto da FICHA DE INSCRIÇÃO GRATUITA ou devolvida fora do prazo estabelecido.
- v) Não haverá nenhum custo ao aluno para participação no TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK por parte dos ORGANIZADORES nem dos CURADORES.
- vi) As INSTITUIÇÕES DE ENSINO irão repassar aos ORGANIZADORES e/ou CURADORES as FICHAS DE INSCRIÇÃO GRATUITAS para digitalização e informação da validação da inscrição.
- c) **BENEFÍCIOS AOS ALUNOS:** todos os alunos regularmente inscritos no TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK farão jus aos benefícios listados a seguir:

- (1) Por parte dos CURADORES – Cessão Gratuita de Oficina Educativa, a ser ministrada em uma das 8 (oito) unidades participantes da Escola Saga do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK, com carga horária de 8 horas, com fornecimento de certificado de participação, abrangendo um dos temas abaixo listados:
 - (a) Produção 3D: criação de cenário 3D no Autodesk Maya, conceitos de iluminação, câmera, textura e render.
 - (b) Edição de Imagem: funcionamento do Photoshop, principal software de edição de imagens digitais utilizado pelos profissionais do mercado.
 - (c) Cenário de Games: conhecimento de um dos melhores programas de criação de jogos do mercado: Unreal Engine, utilizado na produção de jogos, como Gears of Wars 3 e Mass Effect entre outros.
 - ii) Por parte dos ORGANIZADORES: cessão de passaporte gratuito individual para os alunos inscritos no TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK, válido para os dias 25, 26 e 27 de maio de 2018, para visitar o evento GREENK TECH SHOW. Pais e responsáveis acompanhantes têm direito à compra de ingressos com valor de meia-entrada para o festival.
- d) **FASE 3: RESGATE DOS BENEFÍCIOS AOS ALUNOS:** após o preenchimento correto da FICHA DE INSCRIÇÃO GRATUITA, os ORGANIZADORES enviarão aos PAIS E RESPONSÁVEIS, por meio eletrônico – mensagens SMS, e-mail e contato telefônico –, instruções para o resgate dos benefícios anteriormente listados, informando o link para ativação do passaporte gratuito para o GREENK TECH SHOW e as instruções para a retirada da Oficina Educativa Gratuita nas unidades participantes do CURADOR.
- i) Passaporte gratuito para o evento GREENK TECH SHOW: o resgate do passaporte gratuito do aluno por parte dos pais e responsável será feito pelo link de internet enviado por mensagem SMS, e-mail e telefone, em que deverá ser feita a validação dos dados, concordância com as regras do evento e emissão do passaporte no site www.greenk.com.br.
 - (1) Uma vez efetivada a emissão do passaporte, o aluno receberá uma confirmação por meio eletrônico (e-mail, SMS, ligações telefônicas) do processo do seu ingresso ao evento, bem como instruções de retirada das pulseiras interativas do evento.
 - (2) Caso os pais ou responsável deseje adquirir ingressos para o evento GREENK TECH SHOW, poderá fazê-lo no mesmo portal, recebendo da mesma forma a confirmação por meio eletrônico.
 - (3) A partir do recebimento da confirmação, os portadores de ingressos receberão o link para acesso voluntário ao APP do evento, no qual poderão completar seu cadastro, vincular suas redes sociais para ampliar a experiência das pulseiras interativas, participar de ações de gamificação (jogo de perguntas, desafios educativos, gravação de vídeos, compartilhamento), bem como receber, de forma personalizada, mensagens de informações e ações promocionais do evento GREENK TECH SHOW, do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK, além de informações de parceiros dos ORGANIZADORES E CURADORES, conforme política de privacidade do site www.greenk.com.br.
 - (4) O resgate deverá ser feito até o dia 20/5/2018, sob pena de perda do benefício.
 - ii) Oficina Educativa Gratuita ofertada pelo CURADOR: de posse da comunicação descrita no item 4d deste Regulamento, o pai ou responsável deverá se encaminhar a uma das unidades participantes, constantes neste Regulamento, para obter informações, efetivar a inscrição e agendamento da oficina Gratuita, estabelecendo a partir deste momento relacionamento direto com o CURADOR.
 - (1) O resgate deverá ser feito até o dia 20/5/2018, sob pena de perda do benefício.
 - (2) Em algumas unidades participantes devidamente divulgadas no site www.greenk.com.br, os pais ou responsável poderão também ativar seu

passaporte para o evento GREENK TECH SHOW, ou adquirir ingressos mediante atendimento on-line acompanhado.

5) DA DIVULGAÇÃO NAS INSTITUIÇÕES DE ENSINO

A partir do aceite da CARTA ACORDO DE PARCERIA por parte da INSTITUIÇÃO DE ENSINO e da indicação no documento de datas possíveis para divulgação, os ORGANIZADORES e CURADORES disponibilizarão equipes e materiais para promoção, objetivando a divulgação do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK dentro das instituições, no período de 15/3/2018 a 21/4/2018, compreendendo:

- a) **AÇÃO DE DIVULGAÇÃO PRESENCIAL:** ação promocional para a distribuição da FICHA DE INSCRIÇÃO GRATUITA e da CARTILHA AMBIENTAL para os alunos da INSTITUIÇÃO DE ENSINO objetivando que os pais e responsáveis autorizem a participação dos alunos.
 - i) A equipe de produção dos ORGANIZADORES e CURADORES farão a programação e o agendamento da ação com o representante da INSTITUIÇÃO DE ENSINO.
 - ii) Promotores farão visita sala a sala, entrega da CARTILHA AMBIENTAL aos alunos, apresentação do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK, e, se possível, apresentação do vídeo do projeto, apresentação dos benefícios disponibilizados e convocarão os alunos para participar da iniciativa representando a INSTITUIÇÃO DE ENSINO.
 - iii) Será informada aos alunos a necessidade do preenchimento completo e devolução assinada, por parte dos pais ou responsável, da FICHA DE INSCRIÇÃO GRATUITA necessária para a participação do aluno e resgate dos benefícios.
 - iv) A INSTITUIÇÃO DE ENSINO pode influir nessa dinâmica, caso possa contribuir para a melhor divulgação, indicando um representante para a coleta das FICHAS DE INSCRIÇÃO GRATUITAS, bem como locais que tornem mais eficiente a divulgação.
- b) Caberá à INSTITUIÇÃO DE ENSINO o envio de comunicação para os pais e responsáveis, por seus meios, informando o engajamento no TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK, estimulando e promovendo o preenchimento e assinatura da FICHA DE INSCRIÇÃO GRATUITA e SOLICITANDO AOS PAIS A DEVOLUÇÃO de tais fichas devidamente preenchidas e assinadas para viabilização da participação dos alunos do torneio.
- c) **EVENTO DE ATIVAÇÃO E COLETA:** para as escolas com mais de 500 alunos nas quais os índices de adesão se encontrem baixos, os ORGANIZADORES e CURADORES colocam à disposição a organização de uma ação promocional adicional dentro das dependências da INSTITUIÇÃO DE ENSINO objetivando reforçar o engajamento dos alunos na causa.
 - i) Para esse evento serão levadas uma estrutura promocional do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK, uma atividade de engajamento do TORNEIO DE E-SPORTS e será feita uma demonstração de JUST DANCE. Serão distribuídas novas cartilhas e incentivado o maior número de preenchimentos corretos da FICHA DE INSCRIÇÃO GRATUITA por parte de pais ou responsável.
 - ii) É de fundamental importância a participação da INSTITUIÇÃO DE ENSINO na divulgação e correta orientação dos pais para que a ação obtenha o melhor número de inscrições de alunos.
 - iii) No dia desse evento, a critério dos ORGANIZADORES e da INSTITUIÇÃO DE ENSINO, poderá ser feita uma convocação para que pais, responsáveis, comunidade, alunos, empresas parceiras e a própria escola façam um dia de captura e descarte de lixo eletrônico visando ao engajamento na causa, bem como à pontuação para a instituição.
 - (1) Para tanto, os ORGANIZADORES poderão disponibilizar bags em regime de empréstimo para o correto acondicionamento do lixo eletrônico capturado, por um período mínimo de 3 (três) dias até o máximo de 30 (trinta) dias.

- (2) Caberá à INSTITUIÇÃO DE ENSINO, por seus meios, divulgar a data do evento para pais e responsáveis e mobilizá-los para um ótimo resultado no dia do evento, ou mesmo após.
- (3) Constatado um volume relevante de lixo eletrônico coletado, acordado entre a INSTITUIÇÃO DE ENSINO e os ORGANIZADORES, a INSTITUIÇÃO DE ENSINO pode solicitar a coleta desse lixo por parte dos parceiros ambientais dos ORGANIZADORES.
- (4) O lixo eletrônico será pesado e triado e os pontos serão creditados para a INSTITUIÇÃO DE ENSINO, conforme procedimento descrito na cláusula de MECÂNICA COMPETITIVA.

2) **COMUNICAÇÃO POR MEIO ELETRÔNICO:** a partir da inscrição dos alunos, prioritariamente os ORGANIZADORES e CURADORES farão comunicações por meio de mídia eletrônica (SMS, e-mail) e publicarão informações na página do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK no site do evento www.greenk.com.br.

- a) Nessa página, a partir do dia 2/4/2018, será publicado o ranking de pontuação das INSTITUIÇÕES DE ENSINO, visando a dar visibilidade às que tiverem maior envolvimento e produção de resultados.

6) DA MECÂNICA COMPETITIVA

- a) O TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK é uma GINCANA EDUCACIONAL AMBIENTAL em que INSTITUIÇÕES DE ENSINO convidadas, privadas e públicas, competirão entre si, em um sistema de pontuação descrito a seguir que visa, por meio de informação, ações promocionais de conscientização e experiências lúdicas digitais, promover o descarte correto de lixo eletrônico, objetivando exercitar a cidadania dos alunos e gerar um benefício tangível para a preservação do planeta.
- b) Toda a coleta e descarte ambiental do lixo eletrônico em conformidade com as regras previstas na LEI FEDERAL 12.305 DE 2010, regulamentada pelo Decreto Federal 7.404 de 2010, bem como legislação tributária e ambiental vigente, é responsabilidade do ORGANIZADOR, que o fará mediante acordos operacionais que mantém com empresas certificadas ambientalmente e com o projeto de inclusão digital do MINISTÉRIO DA CIÊNCIA, TECNOLOGIA, INOVAÇÕES E COMUNICAÇÕES.
 - i) O lixo eletrônico descartado nos coletores do Greenk, nas escolas e no evento será recolhido por empresas homologadas e certificadas pela ABINEE - Associação Brasileira da Indústria Elétrica e Eletroeletrônica - e sua instituição gestora de logística reversa, Green Eletron, que fará a triagem inicial.
 - ii) Todo o volume de material recolhido será pesado, triado por marca e identificado com a INSTITUIÇÃO DE ENSINO de onde foi originária a ação de captação, sendo pontuado conforme as regras descritas a seguir.
 - iii) Tudo aquilo que estiver funcionando e em condições de ser aproveitado será encaminhado ao projeto CRCs do MCTIC para ser remanufaturado e se tornar laboratórios de informática em escolas públicas, conforme critérios e regras do programa.
 - iv) Os equipamentos sem condições de conserto e aproveitamento seguirão diretamente para empresas de desfazimento, reciclagem e destinação ambientalmente correta de acordo com a legislação ambiental em vigor e as melhores práticas da economia circular, visando ao seu reaproveitamento como matéria-prima de novos produtos.
- c) **O TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK É FORMADO POR 3 GRANDES ATIVIDADES** para as quais os alunos serão convidados a participar. Cada atividade gera pontuação para a INSTITUIÇÃO DE ENSINO. As pontuações serão somadas e indicarão a

classificação da INSTITUIÇÃO no ranking do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK, conforme regras descritas a seguir.

- i) **TORNEIO DE CAPTAÇÃO DE E-LIXO:** mobilizar o descarte correto de lixo eletrônico por parte dos alunos, famílias e sociedade, em nome da escola, em ações de coleta realizadas de março a maio nas INSTITUIÇÕES DE ENSINO participantes e na realização do evento GREENK TECH SHOW.
- (1) Serão realizados eventos de mobilização e educação com atividades dentro da sala de aula das INSTITUIÇÕES DE ENSINO, visando à conscientização e incentivo aos alunos a promoverem o descarte voluntário de lixo eletrônico de seus familiares, conhecidos e comunidade em nome da INSTITUIÇÃO DE ENSINO no evento GREENK TECH SHOW ou em eventos de coleta organizados em parceria com a instituição, conforme cláusula 5.
 - (2) A competição tem caráter educativo e em razão disso não haverá qualquer premiação em produtos ou em numerário para os alunos, sendo tão somente reconhecido o mérito por meio de pontos para a INSTITUIÇÃO DE ENSINO a qual os alunos representam.
 - (3) Cada kg (quilograma) de lixo eletrônico descartado em nome da INSTITUIÇÃO DE ENSINO será contabilizado pelos parceiros ambientais e valerá 1 (um) ponto no TORNEIO INTERCOLEGIAL.
 - (4) Para acompanhamento dos pontos, o ranking das INSTITUIÇÕES DE ENSINO participantes estará disponível na página do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK, no site do evento www.greenk.com.br.
 - (5) A critério e em colaboração com a INSTITUIÇÃO DE ENSINO, os ORGANIZADORES E CURADORES poderão organizar eventos de coleta de lixo eletrônico dentro da instituição, no período de 15/4/2018 a 21/4/2018, sendo a divulgação interna aos alunos de responsabilidade da instituição e a coleta e descarte ambiental de responsabilidade dos ORGANIZADORES, conforme cláusula 5.
 - (a) Poderão se juntar ao volume descartado nesse evento o lixo eletrônico proveniente das residências dos alunos, da INSTITUIÇÃO DE ENSINO, bem como de empresas contatadas pelos alunos, sendo todo o material descartado como inservível, de forma voluntária e em regime de descarte não oneroso.
 - (b) O volume coletado será aferido por parceiro ambiental dos ORGANIZADORES descritos na cláusula 5b e informado aos ORGANIZADOS para a contabilização da pontuação em um prazo máximo de 15 (quinze) dias.
 - (6) Quanto maior o peso do lixo eletrônico captado em nome da INSTITUIÇÃO DE ENSINO maior sua pontuação. Essas instituições serão devidamente classificadas em ranking com divulgação na página do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK no site do evento www.greenk.com.br.
 - (7) A contabilização dos materiais coletados válidos para o TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK terá início em 15/3/2018 e será encerrada no dia 27/5/2018, às 14 horas.
 - (8) Ao final do evento, o parceiro ambiental dos ORGANIZADORES emitirá certificado ambiental de descarte, válido perante a legislação ambiental, comprovando a destinação correta dos volumes capturados, indicando o peso total, marcas coletadas, bem como o volume coletado por INSTITUIÇÃO DE ENSINO, sendo

esse documento disponibilizado pelos ORGANIZADORES aos participantes em um prazo até 90 (noventa) dias do término do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK.

ii) **TORNEIO DE E-SPORTS:** torneio de videogames de estratégia e coordenação motora, com caráter amador, lúdico e motivacional, visando à competitividade positiva do torneio e aumento de pontos adicionais em nome da INSTITUIÇÃO DE ENSINO.

(1) **PONTUAÇÃO:** a competição tem caráter educativo e em razão disso não haverá qualquer premiação em produtos ou em numerário para os alunos, sendo tão somente reconhecido o mérito por meio de pontos para a INSTITUIÇÃO DE ENSINO a qual os alunos representam.

Jogo de tipo MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) para alunos do ensino médio de classificação a partir de 12 anos: **RIOT LEAGUE OF LEGENDS**
Contabilização para a INSTITUIÇÃO DE ENSINO de 300 (trezentos) Pontos para o time campeão, 200 (duzentos) pontos para o vice-campeão e 100 (cem) pontos para o terceiro posicionado.

Jogo de coordenação motora para alunos do ensino fundamental II de classificação livre: UBISOFT JUST DANCE - contabilização para a INSTITUIÇÃO DE ENSINO de 300 (trezentos) Pontos para o time campeão, 200 (duzentos) pontos para o vice-campeão e 100 (cem) pontos para o terceiro posicionado.

(2) **INSCRIÇÃO DE TIMES:** cada INSTITUIÇÃO DE ENSINO participante terá o direito de indicar, até o dia **26/4/2018**, times de alunos para competir representando a instituição para os jogos descritos a seguir:

(a) 1 (um) time formado por 5 (cinco) alunos para competição de jogo MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) **RIOT LEAGUE OF LEGENDS.**

(b) 6 (seis) times formados por 4 (quatro) alunos para competição de jogo de coordenação motora **UBISOFT JUST DANCE.**

(c) Somente poderão participar estudantes que tiverem entregado a FICHA DE INSCRIÇÃO GRATUITA devidamente preenchida e assinada pelos pais ou responsável.

(d) A indicação dos times e a inscrição será de responsabilidade da INSTITUIÇÃO DE ENSINO e poderá ser feita através de portal de internet específico, mediante senha personalizada fornecida pelo ORGANIZADOR, até a data de **26/4/2018.**

(e) Após essa data, não mais serão aceitas inscrições de times.

(f) Substituições de participantes e/ou times por motivos médicos, educacionais ou de força maior poderão ser feitas mediante pedido formal da INSTITUIÇÃO DE ENSINO aos ORGANIZADORES que poderão acatar ou não a solicitação a seu exclusivo CRITÉRIO, informando devidamente por meio de correio eletrônico.

(3) **DIVULGAÇÃO DE INSCRITOS:** os times devidamente inscritos terão seus nomes divulgados na página do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK no site do evento www.greenk.com.br, a partir do dia **02/05/2018**, informando os locais e horários das qualificatórias a serem realizadas nas unidades SAGA participantes.

- (a) Os locais das classificatórias e as modalidades de competição podem ser alteradas a critério exclusivo dos ORGANIZADORES e CURADORES, mediante prévia comunicação com até 48 horas da realização.
- (4) **CONTATO COM INSCRITOS:** a partir dessa data, os integrantes dos times serão contatados pelos CURADORES, a cada etapa do TORNEIO DE E-SPORTS por meio eletrônico e telefone informando sobre os horários, locais e requisitos necessários, bem como confirmando sua presença para que possam participar das partidas qualificatórias.
- (a) O não comparecimento, não confirmação ou não atendimento aos requisitos por parte de um dos integrantes do time, em qualquer fase do TORNEIO DE E-SPORTS, resultará na IMEDIATA DESCLASSIFICAÇÃO POR WO.
- (5) As chaves de competição serão sorteadas eletronicamente pelos ORGANIZADORES e CURADORES e estarão afixadas nos quadros de aviso de cada qualificatória, na data de realização, podendo ser ajustada em caso de necessidade pelos CURADORES.
- (6) **PRIMEIRA QUALIFICATÓRIA - dia 06/5/2018**, domingo, das 10 às 20 horas. Partidas qualificatórias (Playoffs) dos times inscritos no torneio realizadas em cada uma das 8 (oito) unidades SAGA participantes, mais próximas das INSTITUIÇÕES DE ENSINO, a critério dos CURADORES, conforme comunicação na página do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK, no site do evento www.greenk.com.br.
- (a) **QUALIFICATÓRIA PARA O EVENTO GREENK - dia 20/5/2018**, domingo, partidas qualificatórias (Playoffs) entre os times classificados anteriormente na unidade SAGA SANTO AMARO - SP, Rua Estilo Barroco, 49, conforme comunicação na página do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK no site do evento www.greenk.com.br.
- (i) Nessa data se classificarão para as finais no evento GREENK TECH SHOW:
1. 4 (quatro) times de MOBA - **RIOT LEAGUE OF LEGENDS** por meio de disputas MD1 em 2 (duas) chaves de dupla eliminação com base na pontuação do jogo, classificando os times campeão e vice-campeão de cada chave. Cada time que vencer avança na competição, e cada time perdedor terá a chance de uma partida de repescagem, avançando na competição se vencer.
 2. 18 (dezoito) times de **UBISOFT JUST DANCE** por meio de disputas MD1 em 9 (nove) chaves de eliminação simples em com base na pontuação do jogo, classificando os times campeão e vice-campeão de cada chave. Cada time disputa uma só partida, seguindo na competição se vencer.
 3. Os times eliminados não mais participarão da atividade de forma competitiva, podendo participar como expectadores.
- (b) **FINAIS NO EVENTO GREENK - dias 25, 26 e 27/5/2018**, das 12 às 20 horas, partidas eliminatórias (finais) entre os times classificados anteriormente nos palcos do evento GREENK TECH SHOW com transmissão ao vivo pela internet, conforme comunicação na página do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK no site do evento www.greenk.com.br.
- (i) **Finais de MOBA - RIOT LEAGUE OF LEGENDS - dias 25 e 26/5/2018, ARENA E-SPORTS BY ESL**, em horário a ser divulgado, entre 12 e 20 horas.

1. A operação dessas partidas será responsabilidade dos ORGANIZADORES, por seu parceiro contratado para esse fim, ESL PRO GAMING, que será responsável pela operação de palco, narração e transmissão em arena montada pela ORGANIZADORA.
2. 4 (quatro) times disputando partidas MD1 em 1 (uma) chave de dupla eliminação com base na pontuação do jogo, sendo definidos os times campeão, vice-campeão e terceiro lugar. Cada time que vencer avança na competição e cada time perdedor terá a chance de uma partida de repescagem, avançando na competição se vencer.
3. Nesse dia será necessário o comparecimento dos integrantes dos times com 3 (três) horas de antecedência. O não comparecimento ou não atendimento aos requisitos informados nas cláusulas 5,c,ii,5 resultará na expressa ELIMINAÇÃO POR WO.
4. Somente poderão acompanhar os times no backstage um representante da INSTITUIÇÃO DE ENSINO.

(ii) **Finais de UBISOFT JUST DANCE - dias 25, 26 E 27/5/2018, ARENA GEEK** em horário a ser divulgado, entre 12 e 20 horas.

1. A operação dessas partidas será responsabilidade dos CURADORES, por sua equipe contratada para esse fim, cabendo responsabilidade pela operação de palco, narração e transmissão em arena montada pela ORGANIZADORA.
2. 18 (dezoito) times disputando partidas MD1 1 (uma) chave de dupla eliminação com base na pontuação do jogo, sendo definidos os times campeão, vice-campeão e terceiro lugar. Cada time que vencer avança na competição e cada time perdedor terá a chance de uma partida de repescagem, avançando na competição se vencer.
3. Nesse dia será necessário o comparecimento dos integrantes dos times com 3 (três) horas de antecedência. O não comparecimento ou não atendimento aos requisitos informados nas cláusulas 5,c,ii,5 resultará na expressa ELIMINAÇÃO POR WO.
4. Somente poderão acompanhar os times no backstage um representante da INSTITUIÇÃO DE ENSINO.

iii) **TORNEIO DE APRESENTAÇÕES DE TRABALHOS DE TECNOLOGIA:** torneio de apresentações de trabalhos de tecnologia por alunos das INSTITUIÇÕES DE ENSINO participantes visando a divulgar trabalhos inovadores e proporcionar experiências de apresentação ao público e aos alunos, além de adicionar pontos para a INSTITUIÇÃO DE ENSINO.

- (1) **PONTUAÇÃO:** a competição tem caráter educativo e em razão disso não haverá qualquer premiação em produtos ou em numerário para os alunos, sendo tão somente reconhecido o mérito por meio de pontos para a INSTITUIÇÃO DE ENSINO a qual os alunos representam.
 - (a) Contabilização de 100 (cem) pontos para a INSTITUIÇÃO DE ENSINO para cada um dos 15 (quinze) projetos selecionados pela JUNTA SELECIONADORA para apresentação na ARENA CONHECIMENTO do evento GREENK TECH SHOW .
 - (b) Contabilização de 200 (duzentos) pontos para a melhor apresentação, 100 (cem) pontos para a segunda melhor apresentação, conforme critérios do JURI DE PREMIAÇÃO.
- (2) **INSCRIÇÃO DE TIMES:** cada INSTITUIÇÃO DE ENSINO participante terá o direito de inscrever, até o dia **29/4/2018, 1 (um) time de apresentação** formado por grupos de alunos com até 3 (três) integrantes para competir representando a instituição, conforme as regras a seguir:

- (a) Somente poderão participar estudantes que entregarem na escola a FICHA DE INSCRIÇÃO GRATUITA devidamente preenchida e assinada pelos pais ou responsável.
- (b) TEMÁTICA DA APRESENTAÇÃO: apresentação por alunos de trabalhos de tecnologia e inovação realizados e desenvolvidos dentro do ambiente de supervisão da INSTITUIÇÃO DE ENSINO, visando a apresentar não só o trabalho realizado, bem como compartilhar o processo para sua construção e experiência. Poderão ser apresentados equipamentos ou vídeo dos projetos desenvolvidos pelos alunos.
- (c) FORMATO DA APRESENTAÇÃO: a apresentação deverá ser feita somente pelos alunos da INSTITUIÇÃO DE ENSINO, sendo vetada participação de docentes e adultos no palco.
- (i) O formato da apresentação é similar à TEDx, ou seja, apresentações em palco, com suporte de áudio e vídeo, limitadas a 15 minutos.
- (ii) As apresentações serão feitas na Arena Conhecimento do GREENK TECH SHOW, nos dias 25, 26 e 27/5/2018, com transmissão ao vivo pela internet e toda a infraestrutura de áudio e vídeo.
- (d) A INSCRIÇÃO DE PROJETOS será de responsabilidade da INSTITUIÇÃO DE ENSINO e poderá ser feita através de endereço de internet específico: **intercolegial@greenk.com.br**, até a data de **29/4/2018**.
- (e) FORMATO DA INSCRIÇÃO: indicação dos nomes dos participantes, descritivo limitado a 3.000 caracteres apresentando o resumo do projeto e vídeo produzido pelos alunos integrantes do grupo, com até 1 minuto, apresentando o projeto.
- (i) Os materiais deverão ser enviados para o e-mail indicado juntamente com o nome da INSTITUIÇÃO DE ENSINO, nome e contato do responsável na instituição, bem como os nomes completos e contato dos integrantes do grupo.
- (ii) O descritivo pode ser enviado ou anexo ao próprio corpo do e-mail. O vídeo deve ser enviado mediante indicação de link de internet.
- (iii) A INSTITUIÇÃO DE ENSINO e os pais e responsável desde já autorizam, de forma não onerosa, os ORGANIZADORES à divulgação do conteúdo, imagens, vídeos e transmissão pela internet dos projetos que porventura forem selecionados.
- (3) **SELEÇÃO DOS TIMES PARA APRESENTAÇÃO NO EVENTO**: será constituída uma JUNTA SELECIONADORA para avaliação e seleção dos projetos que serão convidados a se apresentar nos palcos do evento.
- (a) A JUNTA SELECIONADORA será formada **até o dia 29/4/2018** por 1 (um) representante dos ORGANIZADORES, 1 (um) representante indicado pela SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO e 1 (um) representante indicado pelo MINISTÉRIO DA CIÊNCIA, TECNOLOGIA, INOVAÇÕES E COMUNICAÇÕES.
- (b) Os membros da JUNTA SELECIONADORA se reunirão **no dia 07/5/2018** e avaliarão cada um dos projetos inscritos, com notas de 0 (zero) a 10 (dez). As notas serão somadas e os 15 (quinze) projetos mais bem avaliados serão selecionados.
- (c) Em caso de empate, a JUNTA SELECIONADORA fará uma votação por maioria simples para definição dos classificados.

- (d) Os projetos não selecionados serão apagados e sua confidencialidade mantida, não havendo qualquer utilização ou menção a esses projetos por parte dos ORGANIZADORES ou integrantes da JUNTA SELECIONADORA.
- (4) **DIVULGAÇÃO DOS SELECIONADOS:** os times devidamente inscritos terão seus nomes divulgados na página do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK no site do evento www.greenk.com.br, a **partir do dia 11/5/2018**, informando os locais e horários das apresentações a serem realizadas no evento GREENK TECH SHOW.
- (a) Os horários podem ser alterados a critério exclusivo dos ORGANIZADORES e CURADORES, mediante prévia comunicação até 48 horas da realização das apresentações.
- (5) **CONTATO COM OS SELECIONADOS:** a partir dessa data, os integrantes dos times serão contatados pelos ORGANIZADORES, por meio eletrônico e telefone informando sobre os horários, locais e requisitos necessários, além de confirmar a presença para que possam participar das apresentações.
- (a) No evento será necessário o comparecimento dos integrantes dos times com 3 (três) horas de antecedência. O não comparecimento ou não atendimento aos requisitos informados nas cláusulas 5,c,ii,5 resultará na expressa ELIMINAÇÃO POR WO.
- (6) **APRESENTAÇÕES NO EVENTO GREENK – dias 25, 26 e 27/5/2018**, das 12 às 20 horas, nos palcos do evento GREENK TECH SHOW com transmissão ao vivo pela internet, conforme comunicação na página do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK, no site do evento www.greenk.com.br.
- (i) **TORNEIO DE APRESENTAÇÕES DE TECNOLOGIA – dias 25 e 26/5/2018, ARENA CONHECIMENTO** em horário a ser divulgado, entre 12 e 20 horas.
1. A infraestrutura, operação de palco, narração e transmissão dessas apresentações serão responsabilidade dos ORGANIZADORES. Um PRODUTOR solicitará a cada time que faça a entrega de seus materiais para operação do palco.
 2. A cada dia, 5 (cinco) times farão suas apresentações de 15 (quinze) minutos no palco selecionado, devem levar consigo os materiais necessários para a apresentação.
 3. Somente poderão acompanhar os times no backstage um representante da INSTITUIÇÃO DE ENSINO.
- (ii) **JÚRI DE PREMIAÇÃO:** para avaliação dos projetos será formado, pelos ORGANIZADORES, um JÚRI DE PREMIAÇÃO, composto por 3 (três) pessoas ilustres do mercado educacional e de tecnologia, as quais serão responsáveis por assistir e avaliar cada uma das apresentações.
- a. Cada membro do JÚRI DE PREMIAÇÃO avaliará cada um dos projetos inscritos, com notas de 0 (zero) a 10 (dez). As notas serão somadas e os 2 (dois) projetos mais bem avaliados serão selecionados.
 - i. Em caso de empate, o JÚRI DE PREMIAÇÃO fará uma votação por maioria simples para definição dos classificados.
 - b. Ao final do último dia de apresentações, o JÚRI DE PREMIAÇÃO apresentará aos ORGANIZADORES o campeão e o vice-campeão.
2. Em caso de viabilidade técnica, a critério exclusivo dos ORGANIZADORES, poderá ser disponibilizado um sistema de avaliação das apresentações de forma digital por parte do público presente na arena, podendo esse critério de avaliação ser substituído ao JÚRI DE

PREMIAÇÃO. Essa comunicação será feita até 5 (cinco) dias antes da realização do evento.

7) DA APURAÇÃO FINAL E CERIMÔNIA DE PREMIAÇÃO

- a) É solicitado a cada ENTIDADE DE ENSINO participante que indique à equipe de produção dos ORGANIZADORES, até o dia 24/5/2018, um representante que esteja presente durante toda a duração evento GREENK TECH SHOW, para dar suporte aos seus alunos, bem como representar a instituição na Cerimônia de Premiação.
- b) A apuração final da pontuação de cada escola compreenderá a SOMA da pontuação total contabilizada em nome da INSTITUIÇÃO DE ENSINO no TORNEIO DE LIXO ELETRÔNICO até 27/5/2018, às 14 horas, bem como a pontuação dos TORNEIOS DE E-SPORTS E TORNEIO DE APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS DE TECNOLOGIA.
- c) As escolas mais bem classificadas em pontos serão premiadas conforme as seguintes categorias:
 - i) TORNEIO DE E-SPORTS - premiação dos Campeões e Vice-campeões das modalidades MOBA **RIOT LEAGUE OF LEGENDS** e **UBISOFT JUST DANCE**.
 - ii) TORNEIO DE APRESENTAÇÃO DE PROJETOS DE TECNOLOGIA - premiação da apresentação campeã e vice-campeã.
 - iii) TORNEIO DE CAPTAÇÃO DE E-LIXO - premiação da INSTITUIÇÃO DE ENSINO com a maior pontuação em kg de lixo eletrônico.
 - iv) MELHOR PONTUAÇÃO INSTITUIÇÃO DE ENSINO PÚBLICA - soma da pontuação de todos os torneios.
 - v) MELHOR PONTUAÇÃO INSTITUIÇÃO DE ENSINO PRIVADA - soma da pontuação de todos os torneios.
 - vi) MELHOR PONTUAÇÃO GERAL - INSTITUIÇÃO DE ENSINO com a maior soma de pontuação de todos os torneios.
- d) **CERIMÔNIA DE PREMIAÇÃO - dia 27/5/2018, domingo, 16 horas, ARENA CONHECIMENTO**
 - i) A cerimônia de premiação será feita na Arena Conhecimento com presença de autoridades, patrocinadores e parceiros do evento GREENK TECH SHOW.
 - ii) Serão anunciadas as INSTITUIÇÕES DE ENSINO premiadas nas categorias descritas anteriormente e solicitada a presença de um representante para recebimento de troféu e certificado.
 - iii) Será solicitado que o representante da INSTITUIÇÃO DE ENSINO esteja disponível para entrevistas, fotos e atendimento à imprensa.
 - iv) Ao final será apresentado o resultado geral ambiental do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK e dado o encerramento do torneio.
- e) O relatório final do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK com todas as informações e números será enviado às INSTITUIÇÕES DE ENSINO no prazo máximo até 90 (noventa) dias.

8) CRONOGRAMA

- a) INSCRIÇÃO INSTITUIÇÕES DE ENSINO - de 15/1/2018 a **15/4/2018**.
- b) INSCRIÇÃO ALUNOS - de 15/3/2018 a **21/4/2018**.
- c) RESGATE DOS BENEFÍCIOS ALUNOS: de 15/3/2018 a **20/5/2018**.

- d) DIVULGAÇÃO NAS INSTITUIÇÕES DE ENSINO E EVENTOS DE ATIVAÇÃO E COLETA: de 15/3/2018 a **21/4/2018**.
- e) INSCRIÇÃO DE TIMES TORNEIO E-SPORTS: até o dia **26/4/2018**.
- f) DIVULGAÇÃO DE TIMES TORNEIO E-SPORTS INSCRITOS: a partir do dia **02/5/2018**.
- g) PRIMEIRA QUALIFICATÓRIA TORNEIO E-SPORTS: **06/5/2018**, domingo.
- h) INSCRIÇÃO TIMES PARA TORNEIO DE APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS DE TECNOLOGIA: **até 29/4/2018**.
- i) FORMAÇÃO DA JUNTA SELECIONADORA DE TIMES TORNEIO DE APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS DE TECNOLOGIA: **até 29/4/2018**.
- j) REUNIÃO JUNTA SELECIONADORA DE TIMES TORNEIO DE APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS DE TECNOLOGIA: **até 07/5/2018**.
- k) DIVULGAÇÃO DOS TIMES SELECIONADOS TORNEIO DE APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS DE TECNOLOGIA **11/5/2018**.
- l) QUALIFICATÓRIA TORNEIO E-SPORTS PARA O EVENTO GREENK: **20/5/2018**.
- m) EVENTO GREENK: **25, 26 E 27/5/2018**.
 - i) FINAIS TORNEIO E-SPORTS.
 - ii) APRESENTAÇÕES TORNEIO DE TRABALHOS DE TECNOLOGIA.
 - iii) CAPTAÇÃO DE LIXO ELETRÔNICO.
- n) CONTABILIZAÇÃO DOS MATERIAIS COLETADOS VÁLIDOS PARA O TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK TERÁ INÍCIO EM 15/3/2018 E SERÁ ENCERRADA NO DIA **27/5/2018, às 14 horas**.
- o) CERIMÔNIA DE PREMIAÇÃO E ENCERRAMENTO: **27/5/2018, domingo, às 16 horas**.
- p) PUBLICAÇÃO DO RELATÓRIO FINAL DO TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK: **27/8/2018**.

9) DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

- a) Cabe aos ORGANIZADORES E CURADORES do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK a responsabilidade de divulgação e gestão do evento.
 - i) No endereço eletrônico www.greenk.com serão divulgadas todas as informações sobre TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK, bem como as listas de classificação dos projetos nas diferentes fases.
- b) A inscrição da INSTITUIÇÃO DE ENSINO, bem como do aluno no TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK representará a aceitação pelo participante de todas as disposições do presente Regulamento.
- c) Ao se inscreverem, os concorrentes autorizam automaticamente o TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK e os ORGANIZADORES e CURADORES a utilizarem e divulgarem os dados fornecidos outorgando a essas instituições todos os direitos de utilização, edição e divulgação por todos os meios da mídia, tais como imprensa, jornais, boletins, revistas, internet, rádio e televisão, sem restrição, pagamento ou ônus de espécie alguma.

- d) Os vencedores concordam, desde já, com a utilização de seus nomes, imagens e sons de voz em qualquer tipo de mídia e peça promocional para fins de divulgação do resultado do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK, sem que isso traga qualquer tipo de ônus para os ORGANIZADORES e CURADORES.
- e) Quaisquer materiais e comportamentos utilizados por INSTITUIÇÕES DE ENSINO e alunos inscritos que não estiverem de acordo com os princípios dos ORGANIZADORES e CURADORES, sendo de cunho ofensivo, preconceituoso, pejorativo ou pornográfico serão automaticamente DESCLASSIFICADOS E EXCLUÍDOS do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK.
- f) Os participantes do TORNEIO DE APRESENTAÇÕES DE TRABALHOS DE TECNOLOGIA assumem total responsabilidade sobre a originalidade do material apresentado e são responsáveis pelo uso devido de imagem.
- g) O contato com os organizadores do TORNEIO INTERCOLEGIAL GREENK poderá ser feito pelo endereço eletrônico intercolegial@greenk.com.br.
- h) As questões não explicitadas neste Regulamento serão devidamente analisadas e julgadas pela ADMINISTRAÇÃO GERAL dos ORGANIZADORES.

Regulamento publicado no portal www.greenk.com.br.

São Paulo, 1º de março de 2018.

ORGANIZADORES

CURADORES

INSTITUIÇÃO DE ENSINO - Por meio de contrato de Adesão - Carta Opt-in.